

PENGARUH PEMANFAATAN TEKNOLOGI INFORMASI TERHADAP MINAT BELAJAR SISWA HINDU

TERISTA

SMA Negeri 1 Ampana Kota, Sulawesi Tengah

Email: novitahahmad@gmail.com

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh pemanfaatan teknologi informasi terhadap minat belajar siswa kelas X jurusan Ilmu Pengetahuan Sosial di SMA Negeri 1 Kota Gorontalo. Pendekatan yang digunakan dalam penelitian ini adalah pendekatan kuantitatif dengan metode *ex post facto*. Populasi pada penelitian ini adalah 166 orang siswa. Sedangkan sampel dalam penelitian ini berjumlah 62 responden. Data yang digunakan dalam penelitian yaitu kuesioner/angket sebanyak 30 pertanyaan yang terdistribusi 15 pertanyaan indikator Teknologi Informasi dan 15 pertanyaan indikator Minat Belajar Siswa. Adapun tehnik analisis data yang digunakan yaitu uji normalitas data dan analisis regresi. Penelitian ini menyimpulkan bahwa terdapat pengaruh yang signifikan pemanfaatan teknologi informasi terhadap minat belajar siswa kelas X IPS di SMA Negeri 1 Kota Gorontalo. Hal ini ditunjukkan pengaruh pemanfaatan teknologi informasi terhadap minat belajar siswa mencapai 36 % dan sisanya 64 % minat belajar siswa dipengaruhi oleh variabel lain.

Kata Kunci: Teknologi Informasi, Minat Belajar

I. PENDAHULUAN

Belajar mengajar merupakan kegiatan utama yang ada di sekolah. Harapan yang tidak pernah sirna dari seorang guru adalah siswa-siswanya berhasil dalam pembelajaran. Keberhasilan tersebut selalu dibarengi dengan usaha-usaha baik dari guru maupun dari siswa sendiri. Seorang guru mengupayakan berbagai metode-metode dalam menyampaikan ilmu pengetahuan. Tujuan adanya berbagai macam metode yang digunakan adalah agar siswa tidak merasa jenuh dan memiliki minat dalam proses belajarnya. (Benar, 2019). Selain itu, guru juga selalu memberikan berbagai motivasi guna membangkitkan semangat belajar siswa. Kegiatan belajar yang dilakukan baik di sekolah maupun di rumah harus berdasarkan dari keinginan yang timbul dari dalam dirinya. Jika seorang siswa telah berkeinginan dari dalam diri untuk belajar maka, siswa akan memiliki rasa ketertarikan untuk belajar. (Sunadi, 2010) Ketertarikan yang dimaksud adalah minat. Siswa yang memiliki minat terhadap suatu hal yaitu belajar maka siswa akan berusaha semaksimal mungkin untuk mencapai tujuan dari kegiatan belajarnya. Minat adalah suatu rasa lebih suka dan rasa ketertarikan pada suatu hal atau aktivitas, tanpa ada yang menyuruh. Suatu minat dapat diekspresikan melalui suatu pernyataan yang menunjukkan bahwa siswa lebih menyukai suatu hal dari pada hal lainnya. (Purwanti, 2012)

Minat belajar siswa merupakan hal yang sangat perlu diperhatikan dalam proses pembelajaran. Karena tanpa adanya minat belajar dari siswa proses pembelajaran tidak akan dapat berlangsung secara maksimal. Minat merupakan modal awal untuk mencapai keberhasilan dalam proses pembelajaran. Dengan adanya minat, maka muncul motivasi dari siswa untuk mengikuti proses pembelajaran dengan serius dari awal sampai akhir sehingga tercapai hasil pembelajaran yang baik. Menurut Slameto (2003) siswa yang berminat dalam belajar adalah sebagai berikut: 1) Memiliki kecenderungan yang tetap untuk memperhatikan dan mengenang sesuatu yang dipelajari secara terus menerus; 2) ada rasa suka dan senang terhadap sesuatu yang diminatinya; 3) memperoleh sesuatu kebanggaan dan kepuasan pada suatu yang diminati; 4) lebih menyukai hal yang lebih menjadi minatnya dari pada hal yang lainnya; dan 5) dimanifestasikan melalui partisipasi pada aktivitas dan kegiatan. Dari pendapat di atas dapat disimpulkan bahwa ciri-ciri minat belajar adalah memiliki kecenderungan yang tetap untuk memperhatikan dan mengenang sesuatu secara terus menerus, memperoleh kebanggaan dan kepuasan terhadap hal yang diminati, berpartisipasi

pada pembelajaran, dan minat belajar dipengaruhi oleh budaya. Ketika siswa ada minat dalam belajar maka siswa akan senantiasa aktif berpartisipasi dalam pembelajaran dan akan memberikan prestasi yang baik dalam pencapaian prestasi belajar. Minat berkaitan erat dengan tujuan. Seseorang yang memiliki minat yang tinggi akan sungguh-sungguh berusaha mencapai tujuan yang dikehendakinya. Minat siswa dalam pembelajaran menjadi kekuatan yang akan mendorong siswa untuk belajar. Minat belajar yang dimiliki siswa berbeda satu dengan yang lainnya (Flora Siagian, 2015).

Bagi remaja yang menduduki sekolah menengah atas minat belajar menjadi faktor yang perlu diperhatikan secara khusus. Terlebih lagi banyak hal-hal yang dirasa lebih menarik dari pada kegiatan belajar, banyak faktor yang mempengaruhi minat belajar siswa. Seharusnya siswa yang memiliki minat belajar, akan menunjukkan rasa bersemangat saat mengikuti pembelajaran dengan mendengarkan penjelasan guru dan mencatat materi yang diberikan, fokus terhadap pembelajaran dan tidak memikirkan hal-hal yang tidak berkaitan dengan pembelajaran, memiliki perasaan senang terhadap pelajaran tertentu sehingga tidak ada rasa bosan dan terpaksa untuk belajar, selalu menunjukkan antusias yang tinggi seperti pada saat diskusi selalu aktif bertanya dan menjawab pertanyaan dari guru serta tidak menunda tugas yang diberikan oleh guru. (Slameto, 2010). Minat belajar siswa juga dapat dipengaruhi oleh penggunaan teknologi informasi. Penggunaan teknologi informasi di sekolah mempunyai manfaat yang sangat banyak dalam proses pembelajaran, karena dengan adanya teknologi informasi, siswa dapat melihat informasi-informasi terbaru maupun fenomena yang terjadi pada saat ini yang kemudian dihubungkan dengan materi pelajaran, siswa juga dapat menggunakan teknologi informasi sebagai media dalam menyampaikan informasi sehingga siswa menjadi termotivasi untuk belajar dan proses belajar mengajar tidak monoton. Penggunaan teknologi informasi yang dimaksud dalam penelitian ini adalah *gadget*. Perkembangan teknologi informasi khususnya *gadget* menimbulkan dampak positif bagi para siswa dalam meningkatkan minat belajar siswa. Dampak positif dari penggunaan *gadget* yaitu mempermudah dalam pencarian informasi dan komunikasi serta menjadikan siswa tidak gagap teknologi.

Pemanfaatan *gadget* dalam kegiatan pembelajaran memberikan pengaruh terhadap pencapaian proses pembelajaran yang memberikan rangsangan untuk dapat meningkatkan semangat serta minat bagi siswa dalam memahami pelajaran Berdasarkan observasi yang peneliti lakukan, yakni di SMA Negeri 1 Kota Gorontalo. Peneliti menemukan informasi yang sama mengenai pemanfaatan teknologi informasi. Hasil observasi menunjukkan bahwa banyak siswa yang menggunakan *gadget* untuk memperoleh bahan-bahan yang menunjang pembelajaran. Misalnya mencari tambahan materi, mengerjakan tugas sekolah, serta mengakses informasi yang mereka butuhkan. Namun hasil observasi juga menunjukkan bahwa masih ada siswa Ketika berada didalam kelas siswa selalu menggunakan *gadget* untuk bermain *game*, *chatting*, serta *facebook* tanpa memperhatikan penjelasan dari guru. Ketika guru menegur, siswa hanya meletakkan *gadgetnya* sebentar di dalam laci meja lalu kemudian bermain *gadget* lagi. Penggunaan *gadget* saat jam pembelajaran tidak baik untuk siswa, karena dapat mengganggu ketika guru sedang menerangkan materi yang seharusnya diperhatikan oleh siswa. Siswa menjadi tidak peka terhadap pembelajaran, siswa hanya lebih fokus di *gadget* dan tidak memperhatikan pembelajaran yang berlangsung. Hal ini berdampak pada minat belajar siswa yang masih rendah terlihat dari para siswa yang sering keluar masuk kelas saat pembelajaran berlangsung, berbicara dengan teman sebelah tanpa memperhatikan penjelasan guru. Pada saat diskusi berlangsung, siswa mengobrol dengan kelompoknya di luar tema diskusi, Ketika guru menanyakan hasil diskusi pada siswa, siswa justru meminta perpanjangan waktu karena belum selesai mengerjakan tugas diskusi. Pada saat pembahasan diskusi, guru sering kali meminta siswa untuk mengemukakan pendapatnya namun hanya satu atau dua saja yang berpendapat, sehingga proses pembelajaran tidak berlangsung dengan baik.

Minat belajar adalah suatu penerimaan akan suatu hubungan antara diri sendiri dengan sesuatu diluar diri. Seseorang memiliki minat terhadap subjek tertentu cenderung untuk memberikan perhatian yang lebih besar terhadap subjek tertentu (Djamarah Syaiful, 2008). Minat belajar dapat membentuk sikap akademik tertentu yang

bersifat sangat pribadi pada setiap siswa. Oleh karena itu minat belajar harus ditumbuhkan sendiri oleh masing-masing siswa. Pihak lainnya hanya memperkuat dan menumbuhkan minat atau untuk memelihara minat yang telah dimiliki seseorang (Leokmono, 1994). Minat belajar juga merupakan tenaga penggerak yang dipercaya ampuh dalam proses belajar. Oleh sebab itu, sudah semestinya pengajaran memberi peluang yang lebih besar bagi perkembangan minat seorang peserta didik. Minat erat sekali hubungannya dengan perasaan suka dan tidak suka, tertarik atau tidak tertarik.

Menurut Slameto (2010) beberapa indikator minat belajar yaitu: perasaan senang, ketertarikan, penerimaan, dan keterlibatan siswa. Dari beberapa definisi yang dikemukakan mengenai indikator minat belajar tersebut diatas, dalam penelitian ini menggunakan indikator minat, yaitu: perasaan senang, keterlibatan siswa, ketertarikan, perhatian siswa.

Dalam pengertian sederhana, minat adalah keinginan terhadap sesuatu tanpa ada paksaan. Dalam minat belajar seorang siswa memiliki faktor-faktor yang mempengaruhi minat belajar yang berbeda-beda. (Mulusi & Wardiyanto, 2013). Menurut Syah (2003) membedakannya menjadi tiga macam, yaitu: a) faktor internal adalah faktor dari dalam diri siswa yang meliputi dua aspek, yakni: aspek fisiologis kondisi jasmani dan tegangan otot (*tonus*) yang menandai tingkat kebugaran tubuh siswa, hal ini dapat mempengaruhi semangat dan intensitas siswa dalam pembelajaran; aspek psikologis merupakan aspek dari dalam diri siswa yang terdiri dari, intelegensi, bakat siswa, sikap siswa, minat siswa, motivasi siswa. b) faktor eksternal siswa faktor eksternal terdiri dari dua macam, yaitu faktor lingkungan social dan faktor lingkungan nonsosial.

Martin (1999) dalam Rakhmansyah dan Susilo (2014) menyatakan bahwa teknologi informasi tidak hanya terbatas pada teknologi computer (perangkat keras dan perangkat lunak) yang digunakan untuk memproses dan menyimpan informasi, melainkan juga mencakup teknologi komunikasi untuk mengirimkan informasi. Menurut Lucas (2000), teknologi informasi adalah segala bentuk teknologi yang diterapkan untuk memproses dan mengirimkan informasi dalam bentuk elektronik. Teknologi informasi adalah seperangkat alat yang membantu dalam bekerja dengan informasi dan melakukan tugas-tugas yang berhubungan dengan pemrosesan informasi. Lucas (2000) menjelaskan Teknologi informasi adalah segala bentuk teknologi yang diterapkan untuk memproses dan mengirimkan informasi dalam bentuk elektronik. Dengan melihat beberapa pengertian di atas dapat disimpulkan pengertian pemanfaatan teknologi informasi adalah suatu bentuk teknologi yang memudahkan pekerjaan manusia dalam memproses, mendapatkan, menyusun dan menyajikan informasi.

Pemanfaatan dari penggunaan teknologi informasi dapat diketahui dalam memutuskan penerimaan teknologi informasi dengan satu kepercayaan bahwa pengguna teknologi informasi tersebut dapat memberikan kontribusi positif bagi penggunaannya.) Pemanfaatan teknologi informasi dibagi menjadi lima dimensi yaitu: 1) bermanfaat (*usefull*) Perkembangan teknologi informasi sangat berdampak pada kehidupan manusia untuk kelangsungan serta kenyamanan hidup manusia dengan memberikan berbagai manfaat dalam meningkatkan kualitas hidup yang lebih baik; 2) pekerjaan menjadi lebih mudah (*makes job easier*) kehadiran teknologi informasi memberikan kemudahan dalam pengolahan, penyediaan informasi secara mudah dan cepat sehingga dapat mendukung proses, kegiatan, pekerjaan, serta pengambilan keputusan secara efektif dan efisien; 3) menambah produktifitas (*increas productivity*) dengan adanya teknologi informasi, manusia menjadi lebih produktif dalam menciptakan atau Menghasilkan sesuatu yang menguntungkan bagi kehidupan sekarang dan dimasa yang akan datang; 4) mempertinggi efektifitas (*enchance effectiveness*) efektifitas merupakan kemampuan untuk memilih tujuan yang tepat untuk pencapaian tujuan yang telah ditetapkan serta sebagai suatu ukuran yang memberikan gambaran tentang pencapaian suatu target; dan 5) meningkatkan kinerja (*improve the performance*) pemanfaatan teknologi informasi pada dasarnya sebagai sarana untuk meningkatkan efektivitas kerja, menghemat waktu, tenaga, pikiran, serta mempercepat arus informasi. (Hariyani, 2014)

Dunia pendidikan tidak terlepas dari teknologi informasi. Dunia pendidikan berkaitan erat dengan informasi dan pengetahuan. Oleh karena itu, akses yang mudah kepada

informasi dan pengetahuan menjadi sangat penting. Teknologi informasi juga dapat melahirkan fitur-fitur baru dalam dunia pendidikan. Seperti pada sistem pengajaran berbasis multimedia (teknologi yang melibatkan teks, gambar, suara, dan video) dapat menyajikan materi pelajaran yang lebih menarik, tidak monoton, dan memudahkan penyampaian. Pemanfaatan teknologi informasi yang dimaksud dalam penelitian ini penggunaan atau pemanfaatan gadget untuk pembelajaran.

Menurut Widyawati dan Sugiman (2014) gadget merupakan barang canggih yang diciptakan dengan berbagai aplikasi yang dapat menyajikan berbagai media berita diiringi media sosial, hobi bahkan hiburan. Gadget adalah media yang dipakai sebagai alat komunikasi moderen dan semakin mempermudah kegiatan komunikasi manusia. Pendapat di atas dapat disimpulkan bahwa gadget merupakan sebuah teknologi berupa barang canggih yang diciptakan dengan berbagai fungsi dan kegunaannya.

II. METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang digunakan pada penelitian ini adalah metode *ex-post facto*, yaitu metode yang digunakan pada kegiatan atau kejadian yang sudah terjadi yaitu melihat pengaruh pemanfaatan teknologi informasi terhadap minat belajar siswa. Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif. Pendekatan penelitian kuantitatif digunakan untuk meneliti pada populasi atau sampel tertentu. Teknik pengambilan sampel pada umumnya dilakukan secara random, pengumpulan data bersifat kuantitatif statistik dengan tujuan untuk menguji hipotesis yang telah ditetapkan (Sugiono, 2015). Populasi adalah wilayah generalisasi yang terdiri atas objek/subjek yang mempunyai kuantitas, dan karakteristik tertentu yang ditetapkan oleh peneliti untuk dipelajari dan menarik kesimpulan (Sugiyono, 2009). Berdasarkan pengertian tersebut maka yang menjadi populasi dalam penelitian ini adalah seluruh siswa kelas X IPS di SMA Negeri 1 Kota Gorontalo yang berjumlah 166 siswa. Pengambilan sampel menurut Arikunto (2002), apabila subjek kurang dari 100, maka lebih baik diambil semua sehingga penelitiannya merupakan populasi. Jika subjek lebih besar dari 100, maka besar sampel dapat diambil antara 10-15% atau 20-25%. Namun dalam penelitian ini, peneliti mengambil besarnya sampel dengan menggunakan rumus Natoatmodjo (2002). Maka yang menjadi sampel dalam penelitian ini adalah 62 orang. Teknik pengumpulan data yang digunakan adalah angket, observasi, dan dokumentasi. Sedangkan teknik pengujian menggunakan uji validitas, reliabilitas, normalitas dan regresi. Teknik analisis data di gunakan dalam penelitian ini adalah regresi linier sederhana. Persamaan umum regresi linier sederhana adalah:

$$Y = \alpha + \beta_1 X_1 + e$$

Keterangan:

Y = Minat belajar siswa

X₁ = Teknologi informasi

β = koefisien regresi

α = Konstanta

e = eror term

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Hasil Ujian Normalitas

Sebelum melakukan analisis data dengan menggunakan regresi, terlebih dahulu dilakukan pengecekan persyaratan analisis. Untuk keperluan ini, akan dilakukan pengujian normalitas data dengan menggunakan uji *kolmogorv-smirnov* (KS) dengan prosedur sebagai berikut: 1) menentukan hipotesis, 2) menentukan tingkat signifikansi, 3) menentukan statistik uji, dan 4) menentukan kriteria uji. Hasil pengujian normalitas data dengan menggunakan SPSS adalah sebagai berikut:

Tabel 1. Hasil Uji *kolmogorv-smirnov*

One-Sample Kolmogorov-Smirnov Test		Keterangan
N	62	Normal
Std. Deviation	7.80603	
Asymp. Sig. (2-tailed)	0.855	

Sumber : Hasil olah data

Hasil analisis diatas menunjukkan nilai rata-rata minat belajar dari 62 orang siswa yang diamati adalah sebesar 50,98 dengan nilai standar deviasi sebesar 7,81. Sedangkan hasil pengujian normalitas data dengan Kolmogorov Smirnov menunjukkan nilai signifikansi untuk pengujian normalitas data minat belajar untuk 62 orang siswa yang diamati adalah sebesar 0,855. Jika dibandingkan dengan nilai alpha yang digunakan (0,05) maka nilai signifikansi yang diperoleh ini masih lebih besar sehingga H_0 diterima. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa data variabel dependen (minat belajar siswa) telah berdistribusi normal.

a. Hasil Analisis Regresi

Setelah persyaratan normalitas data dipenuhi maka selanjutnya dilakukan analisis regresi antara teknologi informasi dengan minat belajar siswa di Kelas X Jurusan Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) di SMA Negeri 1 Kota Gorontalo. Teknik analisis yang digunakan adalah analisis regresi linear sederhana. Hasil analisis regresi dengan menggunakan bantuan SPSS adalah sebagai berikut:

Tabel 2. Hasil uji regresi linear sederhana

Coefficients ^a				
Model		Unstandardized Coefficients		Standardized Coefficients
		B	Std. Error	Beta
1	(Constant)	24.134	4.695	
	teknologi informasi	.557	.096	.600

Sumber : Hasil Olah data

Dengan demikian model analisis regresi pengaruh teknologi informasi terhadap minat belajar siswa adalah sebagai berikut:

$$Y = 24.134 + 0.557 x$$

Berdasarkan hasil analisis diatas dapat ditafsirkan beberapa hal sebagai berikut :

- 1) Pemanfaatan teknologi informasi berpengaruh positif terhadap minat belajar siswa Kelas X Jurusan Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) Di SMA Negeri 1 Kota Gorontalo. Semakin baik pemanfaatan teknologi informasi oleh siswa maka akan mampu meningkatkan minat mereka dalam belajar.
- 2) Setiap peningkatan pemanfaatan teknologi informasi sebesar satu satuan akan meningkatkan minat belajar siswa sebesar 0,557 satuan.

b. Pengujian Model Regresi Secara Keseluruhan

Setelah diperoleh model persamaan regresi taksiran maka langkah selanjutnya adalah melakukan pengujian signifikansi koefisien regresi secara bersama-sama (*testing the overall significance of regression*). Pengujian secara simultan dilakukan dengan menggunakan uji F. Langkah-langkah pengujiannya adalah sebagai berikut: 1) penentuan hipotesis H_0 seluruh koefisien regresi tidak signifikan (model regresi tidak signifikan) H_1 : minimal satu koefisien regresi signifikan (model regresi signifikan). Hasil pengujian dengan menggunakan SPSS adalah sebagai berikut:

Tabel 3. Hasil uji F

		AN	OVA ^a			
Model		Sum of Squares	df	Mean Square	F	Sig.
1	Regression	1336.554	1	1336.554	33.689	.000 ^b
	Residual	2380.430	60	39.674		
	Total	3716.984	61			

Sumber : Hasil olah data

Dari hasil diatas didapat nilai F-hitung sebesar 33,689. Adapun nilai F-tabel pada tingkat signifikansi 5% dan derajat bebas pembilang (df1) sebesar k (jumlah variabel bebas) = 1 dan derajat bebas penyebut (df2) sebesar N-k-1 = 62-1-1 = 60 adalah sebesar 4,001. Jika kedua nilai F ini dibandingkan, maka nilai F-hitung yang diperoleh jauh lebih besar Ftabel sehingga Ho ditolak. Jika menggunakan nilai signifikansi, dari hasil analisis diatas diperoleh nilai signifikansi sebesar 0,000. Nilai ini sangat kecil jika dibandingkan dengan nilai alpha yang digunakan yakni sebesar 0,05. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa seluruh koefisien regresi dalam model secara bersama-sama berpengaruh terhadap minat belajar siswa.

1. Pengujian Pengaruh Pemanfaatan Teknologi Informasi Terhadap Minat Belajar Siswa Setelah diketahui bahwa secara model regresi signifikan maka selanjutnya akan dilakukan pengujian lebih lanjut untuk mengetahui secara lebih spesifik pengaruh dari pemanfaatan teknologi informasi terhadap minat belajar siswa. Untuk keperluan ini dilakukan pengujian koefisien regresi secara individual (*testing individual regression coefficient*). Individual (*testing individual regression coefficient*). Adapun tahapan pengujian yang akan dilakukan adalah sebagai berikut: 1. Penentuan Hipotesis H0 (tidak terdapat pengaruh dari pemanfaatan teknologi informasi terhadap minat belajar siswa) H1 (terdapat pengaruh dari pemanfaatan teknologi informasi terhadap minat belajar siswa) 2. Penentuan tingkat signifikansi Tingkat kepercayaan yang akan digunakan dalam penelitian ini adalah sebesar 95% atau dengan kata lain tingkat signifikansinya (alpha) sebesar 5%

2. Penentuan Kriteria uji

Penentuan kriteria uji didasarkan pada perbandingan antara nilai thitung yang diperoleh dengan t-tabel. Jika nilai t-hitung lebih besar dari t-tabel maka Ho ditolak. Pengujian juga dapat didasarkan pada perbandingan antara nilai signifikansi yang diperoleh dengan nilai alpha yang digunakan. Jika nilai signifikansi yang diperoleh lebih besar dari nilai alpha maka Ho diterima. Hasil pengujian dengan menggunakan bantuan SPSS adalah sebagai berikut:

Tabel 4. Hasil uji T

		Coefficients ^a				
Model		Unstandardized Coefficients		Standardized Coefficients	t	Sig.
		B	Std. Error	Beta		
1	(Constant)	24.134	4.695		5.141	.000
	teknologi informasi	.557	.096	.600	5.804	.000

Sumber : Hasil olah data

Dari output diatas dapat dilihat nilai t-tabel yang diperoleh untuk variabel pemanfaatan teknologi informasi adalah sebesar 5,804. Untuk mendapatkan kesimpulan apakah menerima atau menolak Ho, terlebih dahulu harus ditentukan nilai t-tabel yang akan digunakan. Nilai t-tabel ini bergantung pada besarnya df (degree of freedom) serta tingkat

signifikansi yang digunakan. Dengan menggunakan tingkat signifikansi sebesar 5% dan nilai df sebesar $N-K-1 = 62-1-1 = 60$ diperoleh nilai t-tabel sebesar 2,00. Jika dibandingkan dengan nilai t-hitung yang diperoleh sebesar 5,804 maka nilai t-hitung yang diperoleh masih lebih besar dari nilai t-tabel sehingga H_0 ditolak. Dengan demikian pada tingkat kepercayaan 95% dapat disimpulkan bahwa teknologi informasi berpengaruh secara signifikan terhadap minat belajar siswa. E. Penafsiran Koefisien Determinasi Untuk mengetahui besar pengaruh dari seluruh variabel bebas dalam model terhadap kualitas digunakan analisis koefisien determinasi. Nilai koefisien determinasi mencerminkan besarnya pengaruh perubahan variabel bebas dalam menjalankan perubahan pada variabel tidak bebas secara bersama-sama, dengan tujuan untuk mengukur kebenaran dan kebaikan hubungan antar variabel dalam model yang digunakan. Besarnya nilai R^2 berkisar antara $0 < R^2 < 1$. Jika nilai R^2 semakin mendekati satu maka model yang diusulkan dikatakan baik karena semakin tinggi variasi variabel dependen yang dapat dijelaskan oleh variabel independen. Nilai koefisien determinasi untuk model regresi antara teknologi informasi dengan minat belajar siswa adalah sebagai berikut:

Tabel 5 Hasil uji determinasi

		Model Summary		
Model	R	R Square	Adjusted R Square	Std. Error of the Estimate
1	.600 ^a	.360	.349	6.29872

Sumber : Hasil olah data

Berdasarkan hasil estimasi model persamaan regresi yang telah dilakukan diatas diperoleh nilai koefisien determinasi R^2 sebesar 0,360. Nilai ini berarti bahwa sebesar 36% variasi minat belajar siswa Kelas X Jurusan Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) Di SMA Negeri 1 Kota Gorontalo dipengaruhi oleh baik buruknya pemanfaatan teknologi informasi oleh siswa, sedangkan sisanya sebesar 64% dipengaruhi oleh variabel lain.

IV. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan maka dapat dikemukakan kesimpulan penelitian sebagai berikut: Teknologi informasi berpengaruh positif dan signifikan terhadap minat belajar siswa Kelas X Jurusan Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) Di SMA Negeri 1 Kota Gorontalo. Besar pengaruh dari teknologi informasi terhadap minat belajar siswa mencapai 36% sedangkan sisanya sebesar 64% dipengaruhi oleh variabel lain seperti pengelolaan kelas, ruang kelas yang nyaman, semangat siswa dalam belajar dan suasana kelas.

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. 2010. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : Rineka Cipta.
 Sugiyono. 2006. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
 Syaiful Bahri Djamarah dan Aswan Zain, *Strategi Belajar Mengajar*, Jakarta: Renika Cipta, 1995.
 Slameto. (2003). *Belajar dan faktor-faktor yang mempengaruhi*. Jakarta: Rineka Cipta Slameto.
 2010. *Belajar dan Faktor- Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.